

MODUL 2: LEHRERWORKSHOPS

Die Geschichte rund um Sherlock und Watson zieht sich als roter Faden durch das gesamte Projekt. Dies ermöglicht es den Lehrenden, die Unterrichtseinheiten für die Kinder interessant zu gestalten und das Thema „Ernährung“ somit spielerisch umzusetzen.

Zudem ist es wichtig, den Lehrenden wichtige Hintergrundinformationen und Wissen zum Thema Ernährung mit auf den Weg zu geben und dadurch die Sicherheit im Umgang mit diesem komplexen Thema zu fördern. Mit dem Schwerpunkt „Zucker“ ermöglichen wir einen leicht zugänglichen Einstieg in die umfangreiche Thematik.

Teilnehmende Lehrkräfte werden in den Workshops mit allen Modulen und Inhalten des Projektes vertraut gemacht, erleben live einige der dargestellten Spiele, Übungen und Maßnahmen und haben direkt die Möglichkeit, sich für einen Zugang zur Online-Plattform zu registrieren (siehe Modul 7).

Hier erhalten alle Beteiligten Zugriff auf Lehrmaterialien, Hilfestellungen, Vorlagen sowie ein Forum, welches die Möglichkeit der Kommunikation untereinander bietet (auch schulübergreifend).

Auch die Einbindung der Eltern während des Projekts wird in dieser Fortbildung thematisiert.

Umsetzung:

- Maximale Teilnehmerzahl: 10 Teilnehmende
- Workshop-Dauer: ca. 4 Stunden
- Benötigte Räumlichkeiten: Klassenraum zur gemeinsamen Bearbeitung der Themen
- Inhalte sind u.a.
 - Vermittlung der Inhalte des Gesamtkonzeptes (roter Faden und Zusammenhänge der einzelnen Module)
 - Vermittlung von Wissen zum Thema Ernährung, Zuckerkonsum, etc.
 - Die Geschichte rund um Sherlock und Watson
 - Erleben und gemeinsames Erarbeiten der Umsetzung von Lehreinheiten, Spielen und Übungen
 - Gemeinsames Erarbeiten von Ablaufplänen für Projekttag oder -wochen
- Vorstellung des „Ideenwettbewerbes“;
 - Wie kann man das Projekt auch nach Ablauf des Projektzeitraumes in die Schule dauerhaft integrieren?